

JOCUL: TELEFONUL STRICAT AL ȘTIRILOR

Joc pentru un grup de minimum 6 jucători, așezați într-un șir sau cerc, ~15 minute



Cum se joacă:

1. Un adult sau un jucător „arbitru” alege o „știre” de mai jos (sau inventează una) și o citește O SINGURĂ DATĂ, în șoaptă, primului jucător din șir.
2. Fiecare jucător șoptește mai departe colegului următor exact ce a auzit — fără să repete, fără să întrebe din nou.
3. Ultimul jucător spune cu voce tare ce a auzit. Arbitrul citește apoi știrea originală.
4. **Comparați: cât de mult s-a schimbat mesajul pe parcurs?**

Știri de încercat (arbitrul alege una pe rundă):

Rundă 1: *Mâine la ora 10, în curtea școlii va veni un camion de pompieri pentru un exercițiu de evacuare.*

Rundă 2: *Vecina noastră a adoptat ieri trei pisici de la adăpostul de animale din cartier.*

Rundă 3: *Echipa de fotbal a clasei a 4-a B a câștigat ieri meciul cu 3 la 1, datorită unui gol marcat în ultimul minut.*

Rundă 4: *Bibliotecarul a anunțat că luna viitoare biblioteca școlii va primi 200 de cărți noi de aventuri.*

Notează după fiecare rundă:

Ce a spus ultimul jucător: _____

Ce diferă față de mesajul original: _____

La final, discutați împreună:

În ce moment credeți că s-a schimbat cel mai mult mesajul — la început, la mijloc sau la sfârșit?
A fost intenționat ca cineva să schimbe mesajul sau s-a întâmplat din greșeală?
Cum seamănă acest joc cu ce se întâmplă atunci când o informație circulă de la o persoană la alta pe internet?